

Игрок, чей персонаж выбран, получает **1 балл** или просто моральное удовлетворение от победы.

● Новый раунд

Все игроки собирают карты из колод так, чтобы на руках снова было **4 «Зеленый флаг»** и **3 «Красный флаг»**.

Роль «Жертвы» переходит к следующему игроку по кругу.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда:

- У всех закончились силы смеяться.
- Исчерпаны карты в одной из колод.

Определите победителя:

- Это может быть тот, кто набрал больше всего баллов.
- Или просто самый веселый игрок, который сделал этот вечер незабываемым.

А если счет не важен — просто наслаждайтесь процессом, ведь главное в этой игре — смех и веселье!



ЦЕЛЬ ИГРЫ

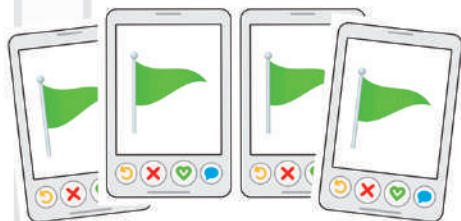
Создать самое смешное и нелепое свидание.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

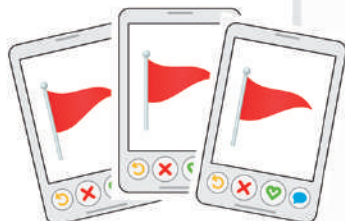
Перед началом игры перемешайте по отдельности обе колоды.

Каждый игрок получает:

4 карты
«Зеленый флаг»



3 карты
«Красный флаг»



Определите, кто начнет игру в роли «Жертвы» — человека, для которого будет подбираться идеальная пара.

Например, это может быть самый младший или тот, кто недавно расстался.

ХОД ИГРЫ

● Создать идеал.

Каждый игрок (кроме «Жертвы») выбирает 2 карты «Зеленый флаг» из своей руки и выкладывает их перед собой.

При этом он(а) описывает персонажа так, чтобы он звучал максимально привлекательно.

Пример:

«Он смеется над твоими даже самыми кринжовыми шутками и знает наизусть все твои любимые фильмы и готов смотреть их с тобой сотый раз».

● Добавить ложку дегтя.

После создания идеального образа наступает время добавить немного трэша!

Каждый игрок выбирает 1 карту «Красный флаг» и добавляет ее к персонажу соперника. Это должна быть карта, которая максимально портит впечатление.

Пример:

«Но он пытается подружиться с каждым встреченным на улице бомжом».

● Защитить своих монстров.

Игроки начинают защищать своих персонажей! Это момент для шуток, споров и креативных аргументов. Постарайтесь убедить «Жертву», что ваш персонаж, несмотря на недостаток, всё ещё лучше других.

Пример:

«Да, он сдает ваш диван в аренду на ночь случайным людям, но зато представь, как вы разбогатеете!»

● Кого выберет жертва?

После обсуждений «Жертва» выбирает персонажа, который показался ей самым смешным, абсурдным или, наоборот, неожиданно привлекательным.