



15-20 мин.



2-4



7+

# ЛОВИ

# МЫШЕЙ!

Автор игры: Райнер Книциа



8775

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Каждый игрок берет себе **одного из котов**. На них будут храниться спрятанные мышки.

Положите рядом с мышками **кубики**. Пять граней кубика цветные: по одной на каждый цвет мышек. Шестая грань - белая.

Мышек поставьте в середине стола. Каждая пойманная мышка приносит **победные очки**.

## ХОД ИГРЫ

С помощью жребия определите, кто будет ходить первым. Во время своего хода игрок может **ловить** мышек. Для этого надо бросить оба кубика. Цвета, выпавшие на них, покажут, каких мышек можно поймать. Иногда можно будет **стащить** мышек у других игроков. Пойманных мышек игрок ставит перед своим котом.

Ловить мышек можно несколько раз. Когда игрок решит, что поймал достаточно мышек, он может **спрятать** их. Тогда он ставит пойманных мышек на карточку своего кота и передает ход соседу слева.

Ловятся мышки по следующим правилам:

- **Ловятся** те мышки, что собраны **в центре стола**.
- **Можно поймать** только мышек тех **цветов**, что выпали **на кубиках**.
- **Нельзя ловить** мышек того цвета, который **уже есть** среди пойманных.
- Можно ловить 1 или 2 мышки. Игрок сам решает сколько. Но **хотя бы одну** он поймать должен.
- Если на кубиках выпал **дубль** (два одинаковых цвета), то можно:
  - **стащить** двух мышек с карточки другого игрока;
  - **стащить** по одной мышке у двух игроков;
  - **стащить** одну мышку у игрока и **поймать** одну в центре стола;
  - **поймать** двух мышек.

Цвет мышек должен быть таким же, как цвет дубля.

- Если выпала **белая грань**, то игрок сам решает, какой цвет она означает. Если обе выпавшие грани белые, то они могут обозначать как дубль, так и два разных цвета. Это решает сам игрок.

Если игрок попытался поймать мышек (бросил кубики) и не смог изловить ни одной, то все пойманные в этот ход мыши **разбегаются**. Они возвращаются в центр стола, а ход передается соседу слева.

## ПРИМЕР 1

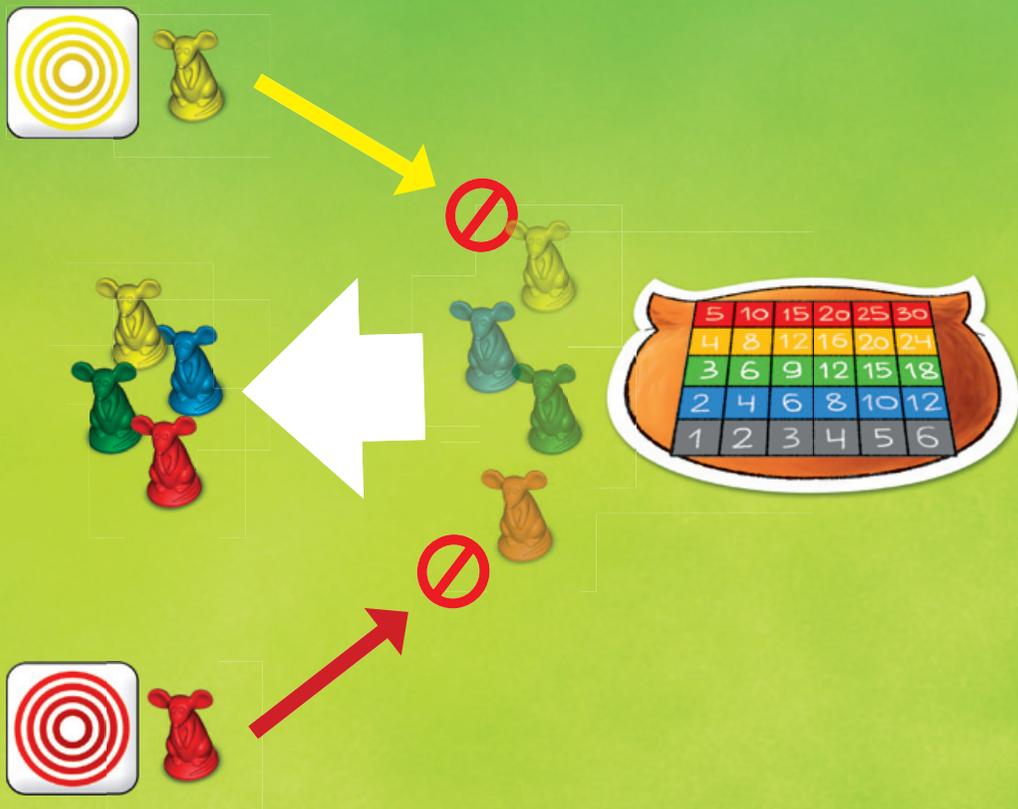
Рыжий кот поймал в этот ход **синюю**, **жёлтую** и **красную** мышек. Он решает наловить ещё.



Бросает кубики. На них выпадают **синий** и **зелёный** цвета. Вторую **синюю** мышку поймать нельзя. Но **зелёной** в коллекции ещё нет. Рыжий кот ловит её.



Он пытается еще раз поохотиться. На кубиках выпадают **желтый** и **красный** цвета. Мышки таких цветов уже пойманы. Значит нельзя сцапать ни одной новой. Жадность Рыжего привела к тому, что все его пойманные мышки разбегаются!

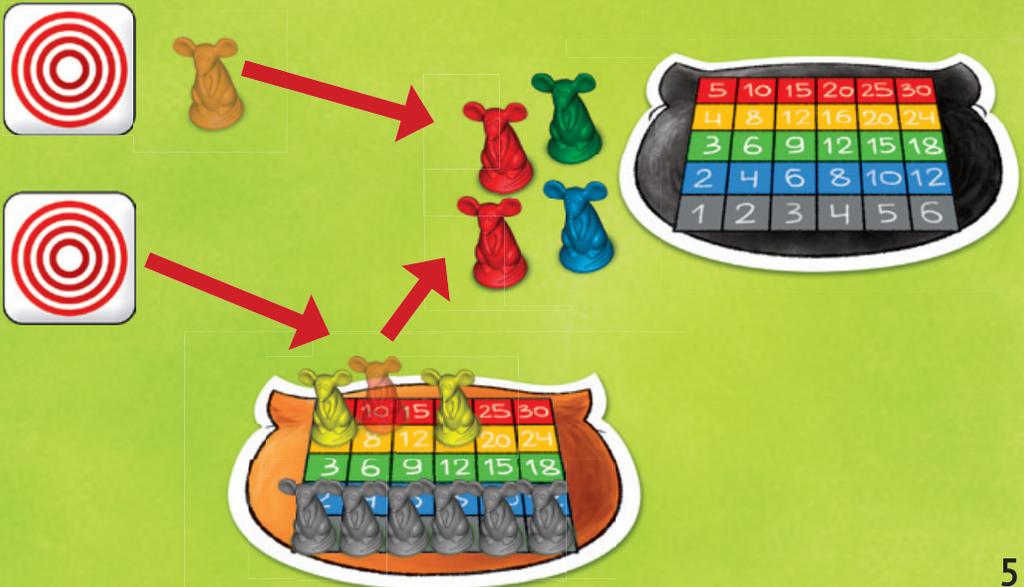


## ПРИМЕР 2

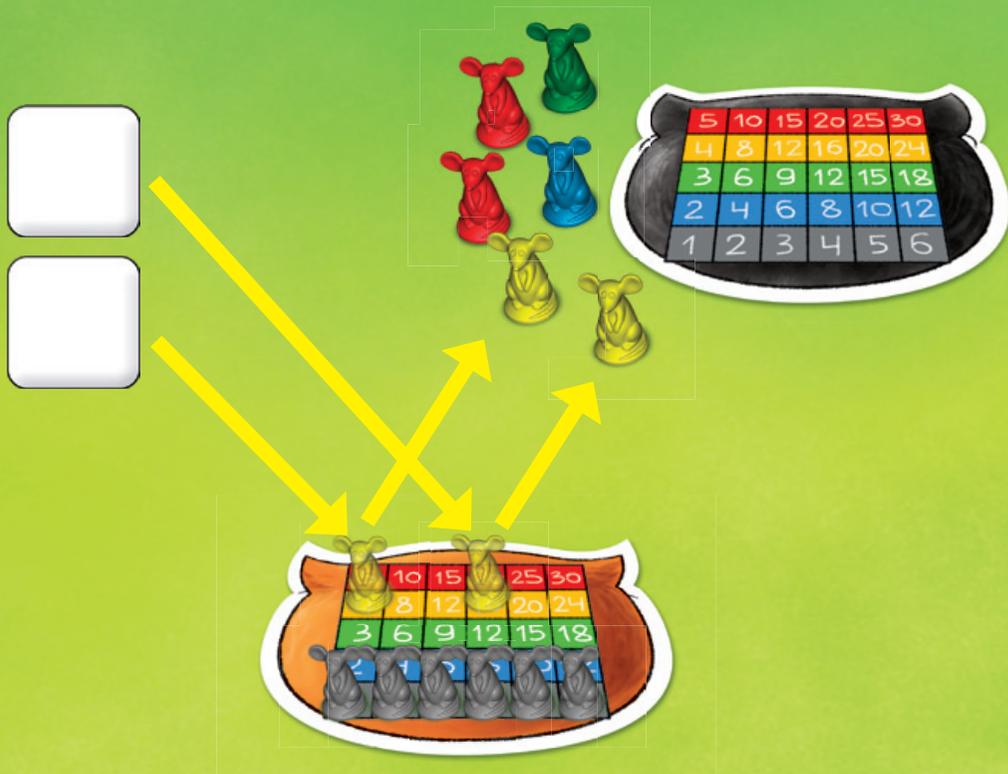
Чёрный кот уже поймал **синюю** и **зелёную** мышек.



Он снова кидает кубики. Выпали два **красных** цвета. Дубль! Чёрный забирает единственную **красную** мышку у Рыжего кота и одну с центра стола.

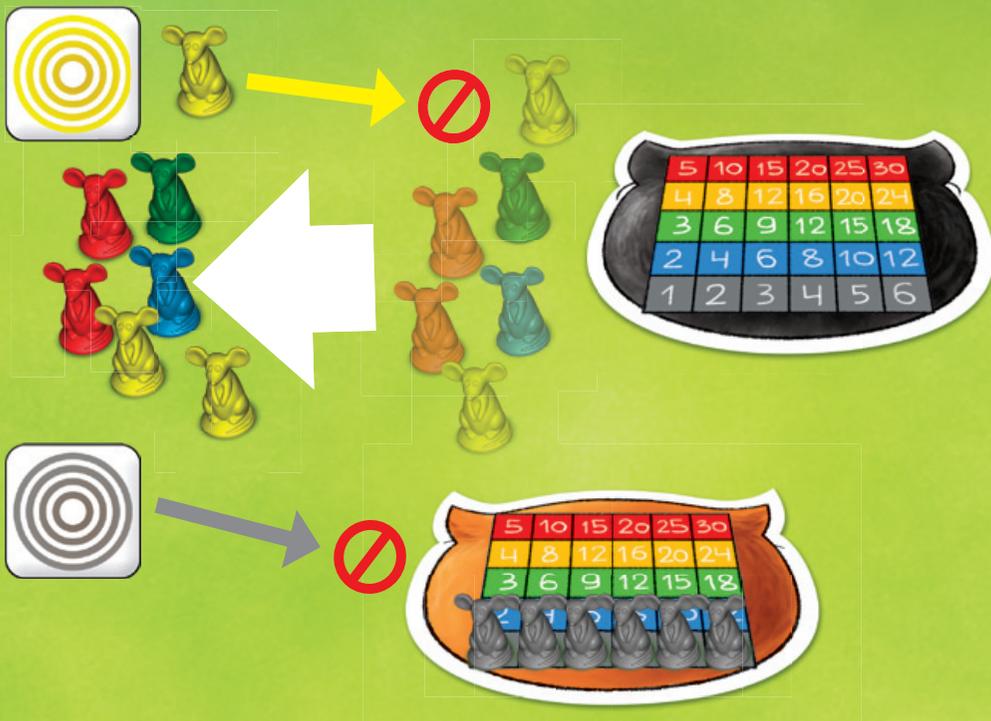


Чёрный кот снова кидает кубики. Выпадает две **белых** грани. Белый дубль! Надо срочно забрать у Рыжего обеих его **жёлтых** мышек!



Ещё поймать! Выпали **серый** и **жёлтый** цвета. **Жёлтых** мышек среди добычи целых две, больше их ловить в этот ход нельзя. А **серых** мышек в центре стола давно нет. Их спрятал негодяй Рыжий!

Жадность – плохой советчик. Не в силах поймать ни одной новой мышки, Чёрный кот теряет весь свой огромный улов.



## ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Если игрок завершил свой ход, а на столе осталось меньше 5 мышек, то игра закончилась. Надо подсчитать выигрышные очки. Мышки разных цветов приносят разное количество очков:



Игрок, набравший больше очков, побеждает. Если у нескольких игроков окажется одинаковое количество очков, то победит тот, кто поймал больше мышек.

**Совет:** прежде чем подводить окончательный итог, сыграйте несколько партий. Пусть каждый участник побывает первым игроком. Победит тот, кто наберет больше очков по итогам всех партий.

## ВАРИАНТЫ ИГРЫ

### **Для самых маленьких**

При выпавшем дубле нельзя воровать мышек у других игроков. Каждая спрятанная мышка приносит 1 очко в конце игры.

### **Для любителей риска**

Как только игроку удалось поймать по 1 мышке каждого из 5 цветов, он сразу прячет их. После этого он не передает ход, а продолжает его. Может снова бросать кубики.

### **Для опытных игроков**

При подсчете очков каждый комплект из 5 мышек всех цветов приносит игроку 7 дополнительных баллов.